

Průmka Tournaments | CS2 Pravidla

Main Tournament

1. Základní ustanovení

- 1.1 Každý hráč musí při **registraci na e-mail** poslat potvrzení o studiu a pokud hráč není 18+ zaslat vyplnění souhlas zákonného zástupce.

2. Účastníci

- 2.1 Turnaj je určen pro studenty středních škol.
- 2.2 Každý účastník turnaje musí vlastnit platný nezabanovaný STEAM účet s Counter-Strike 2, který musí mít zakoupený PRIME STATUS.
- 2.3 Každý hráč musí poskytnout potvrzení o studiu, které potvrzuje, že je aktuálně žákem střední školy.
- 2.4 Každý nezletilý hráč musí poskytnout potvrzení zákonného zástupce, které potvrzuje, že zákonný zástupce souhlasí, že jeho syn/dcera se zúčastní v turnaji.

3. Pravidla hry

- 3.1 Hraje se na serveru vlastněném Průmka Tournaments.
- 3.2 Hraje se v režimu 5v5.
- 3.3 Turnaj se hraje ve formátu Best of 1 (Bo1), playoff & finále Best of 3 (Bo3).
- 3.4 Každý tým má povoleny 2 technické pauzy (3 minuty).
- 3.5 Když se tým nedostaví do 15 minut od začátku zápasu, zápas bude kontumován ve prospěch přítomného týmu.
- 3.6 Pokud se hráč odpojí z technických důvodů bude zápas pozastaven na 15 minut. Pokud se hráč do daného časového limitu nenapojí tým, bude muset zápas hrát v oslabení. Hráč se ale může napojit stále zpět.
- 3.7 Hraje se Premier Mode – Před začátkem se bude banovat mapa následovaná knife roundem, který rozhodne o určení stran (CT/T).

└ Oficiální mapy pro 5V5 turnaje:

de_Mirage

de_Inferno

de_Nuke

de_Dust2

de_Ancient

de_Train

de_Anubis

4. Technické a Organizační požadavky

- 4.1 Organizátor si vyhrazuje právo upravit pravidla nebo časový harmonogram dle potřeby.
- 4.2 Při registraci do soutěže musí každý účastník turnaje uvést platný odkaz na svůj **STEAM Účet**.
- 4.3 Použití jiného účtu, než který je zadáný v registraci, může vyústit v diskvalifikaci.
- 4.4 Žádný z členů týmu nesmí mít nastavený soukromý profil.

5. Složení týmů

- 5.1 Každý tým musí být složen z minimálně 5 hráčů a maximálně 2 náhradníků.
- 5.2 Ve výjimečných situacích může tým hrát ve 4 lidech, pakliže mu jeho momentální situace nedovoluje účastnit se v plném počtu.
- 5.3 Každá změna v sestavě musí být nahlášena organizátorům turnaje.
- 5.4 Každý hráč může být součástí pouze jednoho týmu.
- 5.5 Turnaje se může účastnit pouze registrovaná osoba.
- 5.6 Během zápasu je zakázáno měnit sestavu týmu.

6. Chování a fair play

- 6.1 Každý hráč se musí chovat respektujícím a sportovním způsobem. Jakékoliv **nevhodné chování (urážky, podvody, rasismus, šikana atd...) povede k varování nebo diskvalifikaci.**
- 6.2 Všichni hráči se musí chovat slušně jak během zápasů, tak mimo ně.
- 6.3 Tým, který poruší pravidla chování, bude varován, popřípadě vyloučen z turnaje.
- 6.4 Během právě probíhajícího zápasu nesmí účastník sledovat stream daného zápasu.

7. Modifikace & Podvádění

- 7.1 Je zakázáno jakékoliv podvádění nebo používání nepovolených modifikací, které by mohly narušit férovost hry jako např.: **cheatovací software, Externí hardware nebo makra, ...**
- 7.2 Za použití nepovolených modifikací bude celý tým vyloučen z turnaje.
- 7.3 Pokud byl účastník zabanován na jednom z jeho účtů méně než před 180 dny, má zakázáno účastnit se zápasů.
- 7.4 Je zakázáno používat jiné agenty než které jsou základně dostupné.
- 7.5 Organizátoři turnaje si vyhrazují právo určit, co je považováno za nepovolené modifikace.

8. Registrace a administrace

- 8.1 Tým musí být zaregistrován s údaji o hráčích, včetně potvrzení o studiu a kontaktních informací (**Discord & STEAM ID**).
- 8.2 Organizátoři mají poslední slovo v každé neshodě nebo hádce.
- 8.3 Organizátor si vyhrazuje právo měnit pravidla a rozhodovat o případných nesrovnalostech.

9. Ceny a Ocenění

- 9.1 Ceny pro vítěze budou specifikovány před začátkem turnaje a mohou zahrnovat věcné ceny nebo finanční odměny.
- 9.2 Po skončení turnaje budou vítězové kontaktováni ohledně převzetí cen.

Naposledy aktualizováno: 24.3.2025